

B.P.Ed. 3rd Semester Examination, 2019

**SPORTS PSYCHOLOGY AND SOCIOLOGY
IN PHYSICAL EDUCATION**

PAPER – CC-303

Full Marks : 70

Time : 3 hours

Answer all questions

*The figures in the right hand margin indicate marks
Candidates are required to give their answers in their
own words as far as practicable*

Illustrate the answers wherever necessary

1. What do you understand by Sports Sociology ?
Write down the importance and application of
Sports Sociology in the field of sports and games
with suitable example. 5 + 10

Or

What are the types of individual differences
and explain briefly. Describe the factors of
environment in short. 7 + 8

(Turn Over)

(2)

2. Define Personality. Mention the types of personality. Describe the role of Physical Education in Personality development. 3 + 2 + 10

Or

What do you mean by learning curve? Define transfer of learning. Explain in detail with suitable example transfer of learning in skill learning. 3 + 2 + 10

3. Define festivals. Write down the types of festivals. Describe elaborately the role of festivals in Physical Education. 3 + 2 + 10

Or

What is your idea about custom and tradition? Differentiate between custom and tradition. Write in brief the influence of culture on life style. 5 + 5 + 5

4. Write short notes on any *two* of the following : $7\frac{1}{2} \times 2$

(i) Attention and interest in teaching learning process

(3)

(ii) Play theory

(iii) Physical Education and socialization

(iv) Studying through Interview method.

5. Answer any *ten* questions by taking *correct* answer from the following : 1 × 10

(i) Much of the motor skill learning takes place during :

(a) Puberty

(b) Infancy

(c) Childhood

(d) Adolescence

(ii) Which of the following variables has least influence on Sports motivation

(a) Complexion

(b) Age

(c) Sex

(d) Facilities

(iii) The concept of programme learning was introduced by

- (a) Skinner
- (b) Watson
- (c) Hull
- (d) Thorndike

(iv) Surplus energy theory of play was founded by

- (a) Mc Dougal
- (b) Herbert Spencer
- (c) Karl Groose
- (d) Lazarus

(v) The law of effect is also known as

- (a) Law of use and disuse
- (b) Law of satisfaction
- (c) Law of recency
- (d) Law of frequency

(vi) Culture carries through

- (a) Technology
- (b) Conference
- (c) Language
- (d) State

(vii) Social stratification is based on

- (a) Social understanding
- (b) Social inequality
- (c) Social harmony
- (d) Social norms

(viii) Who is the founder of sports psychology ?

- (a) Watson
- (b) Muller
- (c) Mc Dougal
- (d) Coleman Griffith

(ix) Second name of heredity is

- (a) Nurture

- (b) Nature
 - (c) Nutricare
 - (d) None of the three
- (x) Cognition deals with
- (a) Learning
 - (b) Memory
 - (c) Creativity
 - (d) Innovation
- (xi) Find the odd one out from the following :
- (a) Fear
 - (b) Anger
 - (c) Appeal
 - (d) Love
- (xii) An incentive essentially represents to a
- (a) Reward
 - (b) Drive
 - (c) Punishment
 - (d) Condition

বঙ্গানুবাদ

দক্ষিণ-প্রান্তস্থ সংখ্যাগুলি প্রশ্নমান নির্দেশক

পরীক্ষার্থীদের যথাসম্ভব নিজের ভাষায় উত্তর দেওয়া প্রয়োজন

সমস্ত প্রশ্নের উত্তর দাও

- ১। ক্রীড়া সমাজবিদ্যা বলতে তুমি কি বোঝ ? খেলাধুলার ক্ষেত্রে ক্রীড়া সমাজবিদ্যার গুরুত্ব এবং ব্যবহার উপযুক্ত উদাহরণসহ লেখ । ৫ + ১০

অথবা

ব্যক্তিগত বিভিন্নতার প্রকারভেদগুলি লেখ এবং সংক্ষেপে ব্যাখ্যা কর । পরিবেশের উৎপাদকগুলি সংক্ষেপে বর্ণনা কর । ৭ + ৮

- ২। ব্যক্তিত্বের সংজ্ঞা দাও । ব্যক্তিত্বের প্রকারগুলি উল্লেখ কর । ব্যক্তিত্ব বিকাশে শারীরশিক্ষার ভূমিকা আলোচনা কর । ৩ + ২ + ১০

অথবা

শিখনের লেখচিত্র বলতে তুমি কি বোঝ ? শিখন সঞ্চালনের সংজ্ঞা দাও । কৌশল শিখনের ক্ষেত্রে শিখন সঞ্চালনের প্রয়োজনীয়তা উপযুক্ত উদাহরণসহ ব্যাখ্যা কর । ৩ + ২ + ১০

- ৩। উৎসবের সংস্কা দাও । বিভিন্ন প্রকার উৎসবগুলি লেখ ।
শারীরশিক্ষায় উৎসবের ভূমিকা বিশদভাবে বর্ণনা কর । ৩ + ২ + ১০

অথবা

প্রথা এবং ঐতিহ্য এর ওপর তোমার ধারণা কি ? প্রথা
এবং ঐতিহ্য এর মধ্যে তফাৎগুলি লেখ । সংক্ষেপে জীবন শৈলীর
ওপর সংস্কৃতির প্রভাবগুলি সংক্ষেপে লেখ । ৫ + ৫ + ৫

- ৪। নীচেরগুলি থেকে যে কোনো দুটির ওপর সংক্ষিপ্ত টীকা লেখ :

- (ক) শিক্ষণ শিখন পদ্ধতিতে আগ্রহ ও মনোযোগ $৭\frac{১}{২} \times ২$
(খ) খেলাধুলার তত্ত্ব
(গ) শারীরশিক্ষা ও সামাজিকিকরণ
(ঘ) সাক্ষাতকার পদ্ধতিতে চর্চা ।

- ৫। নিম্নলিখিতগুলি থেকে সঠিক উত্তরটি বেছে যে কোনো দশটি
প্রশ্নের উত্তর দাও : ১ × ১০

(ক) বেশিরভাগ দক্ষতামূলক শিক্ষা সংগঠিত হয়

(i) কৈশোর

(ii) শৈশব

(iii) শিশুকাল

(iv) বয়ঃসন্ধি

(খ) ক্রীড়া প্রেষণার উপর নিচের কোনটি ন্যূনতম প্রভাব পড়ে

(i) রূপ

(ii) বয়স

(iii) লিঙ্গ

(iv) সুযোগ সুবিধা

(গ) প্রোগ্রাম লার্নিং এর ধারণার সূত্রপাত করেছিলেন

(i) স্কিনার

(ii) ওয়াটসন

(iii) হাল

(iv) থর্নডাইক

(ঘ) উদ্ভূত তত্ত্বের প্রবর্তক হলেন

(i) ম্যাক ডুগাল

(ii) হারবার্ট স্পেনসার

(iii) কার্ল গ্রুঞ্জ

(iv) ল্যাজারস

- (ঙ) ল-অফ ইফেক্টকে অন্যভাবে বলা যায়
- (i) ব্যবহার এবং অব্যবহারের সূত্র
 - (ii) পরিতৃপ্তির সূত্র
 - (iii) আধুনিকতার সূত্র
 - (iv) পুনরাবৃত্তির সূত্র
- (চ) নিম্নলিখিত কোনটি সংস্কৃতির ধারক
- (i) প্রযুক্তি
 - (ii) সম্মেলন
 - (iii) ভাষা
 - (iv) রাষ্ট্র
- (ছ) সামাজিক দলসমূহের স্তর বিন্যাস নির্ভর করে
- (i) সামাজিক বোঝাপড়া
 - (ii) সামাজিক অসাম্যতা
 - (iii) সামাজিক সাদৃশ্য
 - (iv) সামাজিক মান
- (জ) মনোবিদ্যার জনক কে ?
- (i) ওয়াটসন
 - (ii) মূলার

(iii) ম্যাকডুগাল

(iv) কোলম্যান গ্রিফিথ

(ঝ) বংশগতির দ্বিতীয় নাম হল

(i) প্রতিপালন

(ii) প্রকৃতি

(iii) নিউট্রিকেশ্যার

(iv) কোনোটি নয় ।

(ঞ) উপলব্ধি চর্চা করে —

(i) শিখন

(ii) স্মৃতি

(iii) সৃজনশীলতা

(iv) নতুনত্ব

(ট) নীচেরগুলি থেকে বিজোড়টিকে আলাদা কর ।

(i) ভয়

(ii) রাগ

(iii) আবেদন

(iv) ভালোবাসা

(8) একটি উদ্দীপক আবশ্যিকভাবে প্রতিনিধিত্ব করে

(i) পুরস্কার

(ii) তাড়না

(iii) শাস্তি

(iv) শর্ত
